

REGULAMENTO

GTO26 By Rquatro

GT3 **iRacing** **Minho Média** **E** **R4 simracing**

1x Qualificação
Sprint Race
grelha invertida para o Top10
Feature Race

Daytona
Portimão
Motorland
Lime Rock Park
Virginia
Bathurst

GTO26

DISPOSIÇÕES GERAIS

CALENDÁRIO

Prova 1: 21 de janeiro → Daytona International Speedway – Road Course

Prova 2: 28 de janeiro → Algarve International Circuit - Grand Prix

Prova 3: 4 de fevereiro → MotorLand Aragón – Grand Prix

Prova 4: 11 de fevereiro → Lime Rock Park – Grand Prix

Prova 5: 18 de fevereiro → Virginia International Raceway – Full Course

Prova 6: 25 de fevereiro → Mount Panorama Circuit

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o **iRacing + GT3**
- Os carros admitidos serão da classe GT3 que inclui: Acura NSX GT3 EVO 22; Aston Martin Vantage GT3 EVO; Audi R8 LMS EVO II GT3; BMW M4 GT3 EVO; Chevrolet Corvette Z06 GT3.R; Ferrari 296 GT3; Ford Mustang GT3; Lamborghini Huracán GT3 EVO; McLaren 720S GT3 EVO; Mercedes-AMG GT3 2020; Porsche 911 GT3 R (992).
- As pistas a utilizar fazem parte do conteúdo base do iRacing, à exceção de Daytona International Speedway (Prova 1); Algarve Internacional Circuit (Prova 2); MotorLand Aragón (Prova 3); Mount Panorama Circuit (Prova 6).

INSCRIÇÕES

- Para que a inscrição seja válida, deve ser preenchido o formulário de inscrição que estará disponível no Discord da R4 Simracing no tópico GTO 2026 - Inscrições.

- Os pilotos devem inscrever-se individualmente;
- Não existe campeonato de equipas, apenas uma classificação geral de pilotos.
- O campeonato será organizado através do sistema de Ligas do iRacing, onde os pilotos inscritos receberão um convite para entrarem na mesma e a partir daí estarão autorizados a competirem.

CONDIÇÕES, FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

As corridas serão disputadas nas seguintes condições :

- Meteorologia Real;
- x1 consumo combustível;
- x1 desgaste pneus;
- Danos a 100%;
- Partida rolante **com** volta de formação;
- Bandeiras ligadas;
- Penalizações são atribuídas pelo simulador;
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch.
- Fast Repairs não estarão disponíveis.

- ◇ A grelha de partida para as corridas do programa é decidida através de:
 - Feature Race: Grelha conforme classificação da Qualificação.
 - Sprint Race: Grelha conforme classificação da Feature Race com inversão dos 12 primeiros lugares.
- ◇ Os pilotos que faltarem sem aviso prévio no fórum passam automaticamente para reserva na eventualidade de existirem pilotos em espera;

- ◇ Na eventualidade de haver um grande volume de inscritos, o método de seleção será ordem de inscrição;
- ◇ Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no fórum, com aviso no canal de Discord da R4 Simracing.
- ◇ Todas as corridas serão disputadas com Meteorologia Real.

- As provas que coincidam com o calendário oficial do iRacing terão o servidor aberto nos dias segunda-feira e terça-feira, no período compreendido entre as 21h00 e as 24h00, utilizando-se meteorologia real.

- As provas que não coincidam com o calendário oficial do iRacing terão o servidor aberto nos dias domingo, segunda-feira e terça-feira, igualmente com recurso à meteorologia real.

- Importa ainda salientar que, atendendo ao facto de a Qualificação, a Sprint Race e a Feature Race serem disputadas em diferentes períodos do dia, cada uma destas sessões poderá apresentar condições meteorológicas distintas, de acordo com a meteorologia real correspondente ao respetivo horário.

SETUP → Fixed (conforme iRacing Setups p/ série GT3 Challenge Fixed by Fanatec)

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

Briefing: 21h30 (30min)

Qualifying: 22h00 (8min / 2 voltas)

Feature Race: 22h10 (30min)

Sprint Race: 22h45 (15min)

Nota: Por motivos de falhas de servidor ou outros motivos alheios à organização, as sessões poderão sofrer atrasos pontuais.

PONTUAÇÃO

	Feature Race	Sprint Race
1º lugar	50 pontos	25 pontos
2º lugar	46 pontos	23 pontos
3º lugar	42 pontos	21 pontos
4º lugar	38 pontos	19 pontos
5º lugar	36 pontos	18 pontos
6º lugar	34 pontos	17 pontos
7º lugar	32 pontos	16 pontos
8º lugar	30 pontos	15 pontos
9º lugar	28 pontos	14 pontos
10º lugar	26 pontos	13 pontos
11º lugar	24 pontos	12 pontos
12º lugar	22 pontos	11 pontos
13º lugar	20 pontos	10 pontos
14º lugar	18 pontos	9 pontos
15º lugar	16 pontos	8 pontos
16º lugar	14 pontos	7 pontos
17º lugar	12 pontos	6 pontos
18º lugar	10 pontos	5 pontos
19º lugar	8 pontos	4 pontos
20º lugar	6 pontos	3 pontos
21º lugar	5 pontos	2 pontos
22º lugar	4 pontos	1 ponto
23º lugar	3 pontos	1 ponto
24º lugar	2 pontos	1 ponto
25º - 30º lugar	1 ponto	1 ponto

DESEMPATES

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

TROCAS

Para efeitos de trocas de carro a organização permite a primeira troca de carro sem nenhuma consequência na pontuação do campeonato. A partir da segunda troca, todos os pontos conquistados até essa troca serão anulados, exceto se estes, por via de penalizações, forem negativos.

Não é permitida, sob nenhuma circunstância, a troca de carro na última prova.

Handicap de Peso Aplicado ao Veículo

Em cada Feature Race, será aplicado um handicap de peso ao modelo de veículo dos pilotos classificados no pódio, nos seguintes termos:

- 1.º classificado: acréscimo de 15 kg
- 2.º classificado: acréscimo de 10 kg
- 3.º classificado: acréscimo de 5 kg

O handicap de peso será atualizado de prova a prova, com base nos resultados da respetiva Feature Race.

Em caso de mudança de modelo de veículo por parte de um piloto, o handicap de peso aplicável será o correspondente ao modelo de veículo de destino, independentemente do handicap anteriormente associado ao modelo utilizado em provas anteriores.

Caso o mesmo modelo de veículo ocupe as três primeiras posições do pódio, os valores de handicap correspondentes a essas posições serão cumulativos, sendo aplicado ao referido modelo de veículo um handicap total de 30 kg.

REGRAS EM PISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O simulador atribuirá penalização caso não seja respeitado.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.

BANDEIRAS

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições durante as bandeiras amarelas, não sendo permitidas ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto o piloto deve preparar-se para conceder a posição de uma forma segura.
- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por qualquer tipo de toque.

PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação.
- Penalizações serão dadas em pontos na classificação do campeonato conforme deliberação do CAD.

→ Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuídos à sua Licença Desportiva.

→ Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.

→ A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.

→ Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.

PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- Passa a ser obrigatória a gravação do replay do momento do incidente, o qual deverá ser enviado para análise nos termos já previstos no presente regulamento, sempre que aplicável.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: cad.rquatro@gmail.com