

# REGULAMENTO

## GTO 2023

### *DISPOSIÇÕES GERAIS*

#### CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o **Assetto Corsa Competizione**.

#### REGRAS ESPECIFICAS

- Todos os GT3 serão autorizados.
- A utilização de skins personalizadas é opcional.
- Todas as provas terão a duração de 50 minutos, com paragem obrigatória para troca de pneus.
- Será disputado um campeonato de pilotos e um equipas.
- Cada equipa é constituída por um máximo de 2 carros, da mesma marca e modelo.
- Na eventualidade de um piloto faltar, a equipa pode apontar um piloto substituto para correr no lugar do piloto faltoso, até um máximo de três substituições por piloto.
- O piloto substituto, marcará pontos, UNICAMENTE, para o campeonato de equipas.

- Cada equipa pode apenas associar 1 piloto substituto no decorrer do campeonato. O referido piloto (substituto), fica impedido de fazer substituições noutra equipa.

## **INSCRIÇÕES**

- As inscrições encontram-se abertas em tópico específico no fórum da R4.
- Para que a inscrição seja válida, deve ser feito um post no tópico, no fórum da r4-sims.com.

Na inscrição, os pilotos devem selecionar um número que esteja disponível no momento da inscrição.

- O número máximo de inscrições é de 36. A partir daí as inscrições continuam válidas, mas ficam com o estatuto de reserva.
- Os pilotos que faltarem sem aviso prévio no fórum passam automaticamente para reserva.
- Os equipas em reserva podem correr, se autorizado pelo diretor de prova.

## **SUBSTITUIÇÕES**

- Todas as substituições de pilotos, devem ser requeridas, no tópico da prova em questão, até 1h antes da prova, devendo, adicionalmente, ser enviada uma PM ao Director da Prova, com o respectivo pedido.
- As substituições de carro devem ser requeridas no tópico das inscrições, sendo que cada equipa tem o direito a trocar de carro 1x no campeonato inteiro.
- Em caso de trocas adicionais de carro, quer a equipa, quer os pilotos, perdem todos os pontos obtidos até ao momento.

# **CONDIÇÕES FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA**

## **CONDIÇÕES DE PISTA**

A prova terá as seguintes condições:

- x1 consumo combustível
- x1 desgaste pneus
- Danos a 100%
- Partida lançada com volta de formação
- Bandeiras ligadas
- Penalizações são atribuídas pelo simulador
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch

- Todas as sessões serão transmitidas na eSports Simracing.
- Será usada meteorologia real.
- O pódio de cada corrida poderá ser chamado para entrevistas, em direto, durante cada evento.
- Cada piloto pode fornecer uma foto própria ou conectar a sua webcam na chamada do meets em cada prova.
- A grelha da corrida é decidida pela qualificação
- Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no forum.

## **FORMATO E HORÁRIO DE PROVA**

- O horário e a duração das sessões será o seguinte:

**Briefing:** 21h15 (15min)

**Qualifying 1:** 21h30 (20min)

**Race 1:** 21h50 (50min)

- A Pontuação será a seguinte:

<b>Pontuação</b>	
<b>1º</b>	<b>30 pontos</b>
<b>2º</b>	<b>27 pontos</b>
<b>3º</b>	<b>25 pontos</b>
<b>4º</b>	<b>23 pontos</b>
<b>5º</b>	<b>21 pontos</b>
<b>6º</b>	<b>19 pontos</b>
<b>7º</b>	<b>17 pontos</b>
<b>8º</b>	<b>15 pontos</b>
<b>9º</b>	<b>13 pontos</b>
<b>10º</b>	<b>11 pontos</b>
<b>11º</b>	<b>10 pontos</b>
<b>12º</b>	<b>9 pontos</b>
<b>13º</b>	<b>8 pontos</b>
<b>14º</b>	<b>7 pontos</b>
<b>15º</b>	<b>6 pontos</b>
<b>16º</b>	<b>5 pontos</b>
<b>17º</b>	<b>4 pontos</b>
<b>18º</b>	<b>3 pontos</b>
<b>19º</b>	<b>2 pontos</b>
<b>20º a 25º</b>	<b>1 pontos</b>

- Os pontos são atribuídos a todos os pilotos que cumpram 70% da distância da corrida.
- A pontuação para o Campeonato de Equipas é conseguida pela soma das pontuações individuais dos pilotos de cada equipa.

## **CORRIDA**

- Corridas com a duração de 50 minutos, com paragem obrigatória e troca de pneus durante a PIT WINDOW.
- A grelha para as corridas é definida pelos resultados de cada qualificação.
- Hora Virtual de início das provas é variável.

- A partida será lançada, com volta de aquecimento antes da mesma.
- Não é permitido a utilização de chat pelos pilotos durante a corrida a não ser para comunicar com a organização em caso de necessidade premente.
- Caso a corrida seja interrompida antes de concluir dos 70% da duração da prova, a mesma será repetida na sua totalidade em data a agendar.
- Se interrompida depois de completados 70% ou mais da duração da prova, os resultados serão aqueles obtidos do servidor no momento em que a corrida se interrompeu.

## **ARRANQUE**

- A volta de formação, deve ser cumprida respeitando todas as indicações do simulador.
- **Após entrada na reta da meta, os ocupantes da primeira linha da grelha de partida, devem manter-se lado a lado, à velocidade indicada, sem acelerações ou travagens bruscas, até à indicação de BANDEIRA VERDE.**
- A prova tem início, após a indicação de BANDEIRA VERDE.

## **DESEMPATES**

- Em caso de empate de 2 ou mais pilotos/equipas no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:
  - Número de vitórias no campeonato
  - Número de pole positions
  - Posição na primeira prova

## **REGRAS EM PISTA**

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- É proibido contacto voluntario.
- As bandeiras e as suas regras existentes no simulador devem ser respeitadas.
- Em qualquer circunstância, um carro que ultrapasse outro e obrigado a dar espaço suficiente ao outro para que este se mantenha em pista.
- Não é permitido mudar de direção mais que uma vez por qualquer piloto que esteja em luta direta com outro pela obtenção de um lugar. Uma vez mudada a direção, para a esquerda ou para a direita, não é mais esse piloto poderá efetuar outra mudança até que seja efetuada outra curva. Não é permitido mudar de direção na zona de travagem ou quando tem um outro carro ao seu lado.
- É proibida qualquer ajuda externa, o carro terá de se deslocar sempre pelos seus próprios meios.
- Circular em sentido oposto aquele em que a prova é disputada, implica a desclassificação do piloto. Ressalvam-se as manobras para recolocar o carro em pista.
- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento

será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.

- No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa.

## **BANDEIRAS**

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições durante as bandeiras amarelas, não sendo aconselhadas as ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu encalço seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição de uma forma segura.
- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

## **PENALIZAÇÕES**

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.

- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e conseqüentemente da equipa por ele representada.
- Tipo de penalização a aplicar
- Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
- Drive-Through
- Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
- Penalização em segundos após a conclusão da prova
- Exclusão da corrida

## CREDITOS

- Todos os pilotos terão **3 créditos** ao dispor, atribuídos da sua Licença Desportiva.
- Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.
- A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- **Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

## PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: [cad.rquatro@gmail.com](mailto:cad.rquatro@gmail.com)